**فهرست مطالب**

عنوان صفحه

**فصل اول : مقدمه اي بر هوش مصنوعي 1**

مقدمه 2

هوش مصنوعی چيست ؟ 3

تاريخ هوش مصنوعى 5

پدر علم هوش مصنوعي 6

زبان هاي برنامه نويسى هوش مصنوعى 7

PROLOG چيست ؟ 8

برنامه نویسی در PROLOG 9

توصيف PROLOG با استفاده از يك مثال ساده 9

LISP چيست ؟ 12

ساير روشهاي برنامه‌نويسي هوش مصنوعي 13

معرفي چند نرم افزار ساخت بازي 15

نرم افزار FPS Creator 15

نرم افزار Autodesk Softimage 2012 SP1 x86/x64 16

نرم افزار Ds Max3 17

هدف هوش مصنوعى 18

هوش مصنوعى و هوش انسانى 19

ويژگى هاى هوش مصنوعى 20

كاربردهاى هوش مصنوعى 20

شاخه‌هاي علم هوش مصنوعي‌ 22

مقایسه هوش مصنوعی و ذاتی 24

آینده هوش مصنوعی چیست؟ 26

الهام از دی.ان.ای 26

بدافزارهای خطرناک 27

نتيجه 28

**فصل دوم : کاربرد هوش مصنوعی در بازی** 29

مقدمه 30

چگونگي استفاده از هوش مصنوعي در بازي 32

مسائلي كه هوش مصنوعي آنها را حل كرد 33

بررسي هوش ‌مصنوعي در بازي‌هاي كامپيوتري‌ 34

بازي‌هاي تأثيرگذار در هوش‌مصنوعي 37

هوش‌مصنوعي در بازي‌هاي تيراندازيِ اول شخص 38

هوش‌مصنوعي در بازي‌هاي استراتژيِ بي‌درنگ 40

هوش‌مصنوعي در بازي‌هاي ورزشي 41

الگوريتمِ \*A 44

تعريف 44

نحوه كار الگوريتم \*A 45

مسیریابی با استفاده از الگوریتم \*A 46

الگوريتم ماشين با حالات محدود 51

شبكه عصبي مصنوعي و الگوريتم‌هاي پيشرفته در بازي‌هاي كامپيوتري 52

كتابخانه‌هاي هوش‌مصنوعي 56

معروف‌ترين و بهترين نمونه‌هاي هوش‌هاي مصنوعي 56

## تاثیر بازی های کامپیوتری بر زندگی روزمره 59

آينده بازيهاي كامپيوتري 60

معرفي ميان‌افزار RWAI 61

سخت افزار بازي 64

نرم افزار بازي 66

خصوصيات مطلوب يك زبان هوش مصنوعي 67

چگونگي استفاده از هوش مصنوعي در بازي 67

نتيجه 69

**فصل سوم : بررسی وضعیت بازی های رایانه ای در کشور 70**

مقدمه 71

بازي‌هاي ايراني 72

هوش مصنوعی و تولید نرم افزار در ایران 73

کمای بازی های کامپیوتری در ایران 75

جايگاه بازيهاي كامپيوتري در ايران 78

پدر هوش مصنوعي ايران 79

يك انتقاد 80

**نتيجه گيري از اين پايان نامه** 81

منابع 83